**Crazy Roads**

**Introducción**

Crazy roads es un videojuego de aventura cuyo objetivo es ir superando niveles hasta llegar a la carrera final. Cada nivel tiene temáticas diferentes.

**Historia**

Thomas Prokop, un ciclista amateur, decide anotarse a una carrera profesional. El problema es que no se siente a nivel de los demás corredores, es así, que comienza su aventura, entrenando hasta sentirse preparado para la carrera final, pasando por muchos tipos de caminos y obstáculos que harán probar si está en “forma” para la carrera.

**Jugabilidad**

El jugador, en un **entorno 2D**, controla a Thomas, a través de 9 niveles con diferentes obstáculos, terrenos, desafíos, entre otras cosas. Cada nivel es diferente, ejemplo, un nivel puede ser de llegar a punto A hacia B en tanta cantidad de tiempo, otro puede ser llegar a la meta pasando por obstáculos de todo tipo. Al inicio de cada nivel se mostrará un cartel con lo que el jugador debe hacer para superar el nivel, La regla general es avanzar y superar con todo lo que se cruza en el camino.

El jugador usará los controles:

**(↑**) Para avanzar por la derecha

**(↓**) Para retroceder a la izquierda

**(→**)Para inclinarse a la derecha

**(←**)Para inclinarse a la izquierda

El jugador no posee habilidades o movimientos especiales

**Banda Sonora y música**

La banda sonora será de sonidos ambientales, según el nivel del juego, pero en general música ambientada en la naturaleza.

**Resumen**

Título del juego: “Crazy Roads”

Género: Aventura

Plataformas: PC.

Resumen: Un ciclista entrenando para una carrera, se enfrenta a varios desafios y aventuras

Motor: Godot